**Band Manager.**

**Que ha de fer:**

-Sistema de reputació

-Inspiració (Punts per desbloquejar temàtiques)

-Nivell de productora

-Economia

-Compra membres amb el diners. Necessites X quantitat de influencia

-Pas del temps

(Possible creació de varis grups?)

**Obtenció de diners i influencia:**

-Creació de singles

-Creació d’àlbums, necessites X (entre 7-10 cançons mínim)

-Concerts (Mínim un disc i X quantitat de reputació)

-Merchandising (Mínim X quantitat de reputació)

**Punts de característiques:**

-Talent

-Inspiration**Creació de cançons:**

Triar entre gènere (metal) y temàtica. Cada combinació requereix d’una suma de puntuació total. Al inici de la creació s’ha d’escollir quants punts invertir en cada característica. Es comença amb una quantitat i s’augmenta al pujar de nivell. No es pot augmentar més que el del membre (Ex: Si el cantant te 5 de Sing, no es pot gastar més de 5 punts. Triguen un temps en fer-se

**Creació de discos:**

Al tenir una quantitat de cançons, es desbloqueja l’opció de crear un disc. Cada cançó te una puntuació final, es sumen i es treu la puntuació del disc. Ha de superar una puntuació per tenir més o menys beneficis.

**Concerts:**

Has de escollir els membres que participaran, es sumen les seves característiques escollides. Durarà un temps en el que no es podrà fer res. Tindrà que superar una. Es genera un nombre rng depenent de la reputació y dels punts de característiques del membres. Aquells serà els diners recaudats. Els diners els escull el jugador, però si el nombre supera una quantitat marcada per el nivell i les estadístiques (de X a Y, Z) els concert hi assistirà menys gents.

**Merchandising:**

Decideixes que (es va desbloqueixant segons el nivell) i la quantitat. Pagues X dependents dels factors anteriors i guanyes els diners durant el temps.

**Game Over:**

La creació d’un single, disc, concert i merchandising tenen un cost (cada vegada més elevat depenent del nivell i els membres) si no superen la quantitat requerida, no es guanya els diners necessaris. Cada més s’ha de pagar un lloguer. Si els diners queden negatius s’acaba la partida

**Altres funcions: (Opcionals)**

Millora de l’estudi. Com millor sigui, més membres podràs contractar.

Membres de l’estudi. Tècnics de so, productors… Fase secundaria de la creació de la cançó.

Pèrdua de reputació per la mala gestió.

Ranking de grups

**Membres disponibles:**

**-Sing:**

**-Joao Devlin (3,2)**

**-Harvie Mcgee (5,4)**

**-Kaycee Sumner (7,6)**

**-Frody Mercurial (10, 8)**

**-Guitar**

**-Ellenor Wright (4,1)**

**-Mahira Worthington (6,3)**

**-Phyllis Blackmore (8,5)**

**-Jim Hendry (10, 8)**

**-Bass**

**-Richard Powers (3,2)**

**-Marina Pineda (5,3)**

**-Reeva Little (7,6)**

**-Cris Burtun (10, 8)**

**-Drums**

**-Sahra Heath (3,1)**

**-Lilia Cooke (5,4)**

**-Jaeden Hastings (8,5)**

**-Jay Binberg (10,8)**

**Generes:**

-Nu-Metal

-Death Metal

-Power Metal

-Trash Metal

**Temàtiques:**

-Sadness

-Death

-History

-Fantasy

-Politics

-Literature

**Bones Combinacions:**

Alt: 3 Mig: 2 Baix: 0.5

-Nu-Metal – Sadness

Sing Alt

Guitar Baix

Bass Baix

Drums Mig

-Death Metal – Death

Sing Baix

Guitar Mig

Bass Baix

Drums Alt

-Power Metal – History

Sing Alt

Guitar Mig

Bass Baix

Drums Baix

-Power Metal – Fantasy

Sing Mig

Guitar Alt

Bass Baix

Drums Baix

-Trash Metal – Politics

Sing Alt

Guitar Baix

Bass Baix

Drums Mig

-Trash Metal – Literature

Sing Mig

Guitar Alt

Bass Baix

Drums Baix

**Thing to do:**

~~-Crear membres (fer scripts amb variables(test))~~

~~-Fer canvi de pestanya (Contract Window)~~

-Fer sistema econòmic

-Fer creació de cançó

~~-Canviar cartes a les pestanyes de creació de cançó~~

~~-Fer sliders per la creació de punts~~

~~-Fer puntuació de cançó~~

-Guardar la cançó creada a Stats

-~~Fer/Mirar pas del temps (counter/WaitforSeconds)~~

-Fer creació de discos

-Fer creació de concerts

-Fer creació de merchandising

-Fer creació de Inspiració

-More